

OPEN COSTA VERDE



14 juin 2009

INSCRIPTION

Nom de l'équipe :

Votre équipe est équipée en lanceur : Oui Non

Vous allez jouer avec vos propres billes ou les billes vendues sur place ?

Billes perso Billes vendues sur place

Contact de l'équipe (le capitaine) :

- Nom :
- Prénom :
- Tél. :
- Mail :

Nous envoyer la fiche avec 2 chèques : un de 100 € encaissé à l'inscription et un de 100€ encaissé après le tournoi (150€ si vous tirez vos propre billes), les 2 chèques à l'ordre du « Paintball Sport Corse ».

à l'adresse suivante :

M. SABALETE FABIEN – 63 route de la corniche Miomo – 20200 Bastia

Pour plus de renseignements : 06.16.97.81.89.



**AUTORISATION PARENTALE OBLIGATOIRE POUR LES PERSONNES
MINEURES**

(A remettre le jour du tournoi ou avec l'inscription par courrier)

Je soussigné, Mr Me

Autorise mon enfant (nom et prénom)

Né le à participer à l'Open de la Costa Verde organisé par le
Paintball Sport Corse.

Le

Signature du parent :

MERCI à tous d'être présents à ce 3^{ème} Open de la Costa Verde organisé par le Paintball Sport Corse, pour pratiquer et découvrir le paintball sportif et passer une agréable journée

Le PRINCIPE DU PAINTBALL :

- pour gagner un match il faut toucher les adversaires pour les éliminer et aller toucher la base dans leur camp.

Le match dure 5 mn le début et la fin du match sont sifflés par le chef arbitre. Le début du match est annoncé avec un décompte de 5 secondes

- Les équipes partent d'une base qui se trouve dans chaque camp, les canons touchant la base, chaque joueur dispose d'une réserve de 200 billes maxi (un loader)

- à chaque fin de match, les capitaines signent la feuille de match

- Un joueur est éliminé dès qu'une bille de peinture l'a touché et **qu'elle a éclaté**, toutes les parties du corps et tout le matériel comptent.

- Lorsque vous êtes touchés vous sortez sans attendre l'intervention de l'arbitre, la main sur la tête et vous vous dirigez vers la DEAD ZONE (zone réservée aux joueurs de votre équipe éliminés en attendant la fin du match) votre brassard sera enlevé par un arbitre votre lanceur y sera posé au sol. Tout joueur éliminé ne peut communiquer avec ses équipiers restés en jeu ni prêter son matériel.

- Lorsque vous sentez l'impact d'une bille (dans le dos par exemple) assurez vous qu'elle a bien éclaté avant de sortir du jeu pour cela et si vous n'en êtes pas sûr vous pouvez demander à un arbitre de vérifier. En attendant l'avis de l'arbitre protégez vous derrière un obstacle mais vous n'avez plus le droit de faire action de jeu. Si vous êtes touché pendant que l'arbitre vérifie vous êtes de toute façon éliminé

- Un joueur qui est éliminé par un arbitre ou qui s'est éliminé lui-même ou qui a mis la main sur la tête ne peut se remettre en jeu

- Il n'y a pas de distance minimum pour tirer sur un adversaire mais interdiction de le toucher avec le canon

- Tout joueur surpris par un arbitre qui joue (volontairement ou involontairement) avec une bille éclatée sera naturellement éliminé et verra éventuellement son équipe sanctionnée par un ONE FOR ONE cad un joueur de son équipe sans impact sera lui aussi éliminé

- Quand vous êtes proche de l'adversaire à shooter une ou deux billes suffiront, NE LE COUPER PAS EN DEUX avec 50 billes ça pique !!! sous peine de pénalités.

- De même un joueur touché et surpris par un arbitre à s'essuyer ou à cacher un impact sera sanctionné d'un ONE FOR ONE

- Les éclaboussures de peinture des billes qui éclatent au sol et dans les obstacles qui éclaboussent le joueur ne comptent pas. Si une bille rebondit au sol puis éclate sur vous vous êtes éliminé.

- Le terrain est délimité par une ligne de touche, tout franchissement de cette ligne élimine le joueur

- Au cours d'un duel, les deux joueurs touchés en instantané seront éliminés. Toutefois les arbitres jugeront si l'un des deux joueurs a été touché en premier auquel cas l'autre joueur sera essuyé par l'arbitre et sera autorisé à continuer à jouer. Il sera déclaré CLEAN

- 2 couches de vêtements sont autorisées pour jouer : soit uniquement 2 tee-shirts dont un manches longues car les vêtements épais amortissent et empêchent les billes d'éclater. Soit un protect body + un tee shirt manches longues uniquement

- Les plastrons de protection sont réservés aux filles uniquement et aux moins de 16 ans

- Le bon déroulement des matchs repose sur votre FAIR PLAY

LES REGLES DE SECURITE :

Des négligences en termes de sécurité peuvent s'avérer dangereuses nous serons donc très vigilants

- Le bouchon de canon ne peut être enlevé que sur le terrain après autorisation de l'arbitre pour débiter le match. Dès que le joueur est éliminé, dès que le match est terminé le joueur remet son bouchon de canon qu'il avait gardé dans sa poche en regagnant sa DEAD ZONE.

- De même pour le masque de protection, il est interdit de rentrer sur le terrain sans masque et il ne peut en aucun cas être enlevé avant, pendant, après le match tant que le joueur est sur le terrain (même si le match est déclaré fini). Des sanctions à l'égard du joueur peuvent être prises par les arbitres

- Pour les joueurs équipés de leur propre matériel : les lanceurs seront réglés à 300 maxi en vitesse. Il est interdit de jouer en full auto c'est-à-dire en automatique, le réglage se fera à 15 billes par seconde maxi et déclenchement à 6,5 billes seconde au niveau du ramping Des contrôles seront systématiquement faits par les arbitres avant chaque rentrée et sortie sur le terrain, une vitesse trop élevée peut s'avérer dangereuse.

- les mêmes vérifications pourront être faites par les arbitres à tout moment pendant chaque match

- Tout joueur équipé de son matériel ne répondant pas à ces 2 règles ne pourra rentrer sur le terrain avec son lanceur. Tant qu'il est sur le terrain, le joueur ne pourra modifier ses réglages avant, pendant ou après le match au risque de se voir éliminé par un arbitre et de prendre un ONE FOR ONE.

- pendant le match ou avant de quitter le terrain, si les réglages ne sont pas conformes après contrôle, le joueur sera éliminé, l'équipe pourra prendre un ONE FOR ONE au risque de perdre le match

- Le matériel prêté aux équipes non équipées est réglé selon les mêmes paramètres que ci-dessus

- Il est interdit de tirer sur un joueur qui a la main sur la tête

- les chaussures à crampons métal ne sont pas autorisées

- l'association paintball sport corse est assurée pour toute manifestation qu'elle organise toutefois nous vous demanderons de remplir une attestation sur l'honneur selon laquelle vous détenez une responsabilité civile au cas où vous causeriez un dommage sur autrui et qui n'est pas du fait de l'association. Cet imprimé vous sera remis le matin même.